



## Соревнование на скорость

### Форма участия в соревновании:

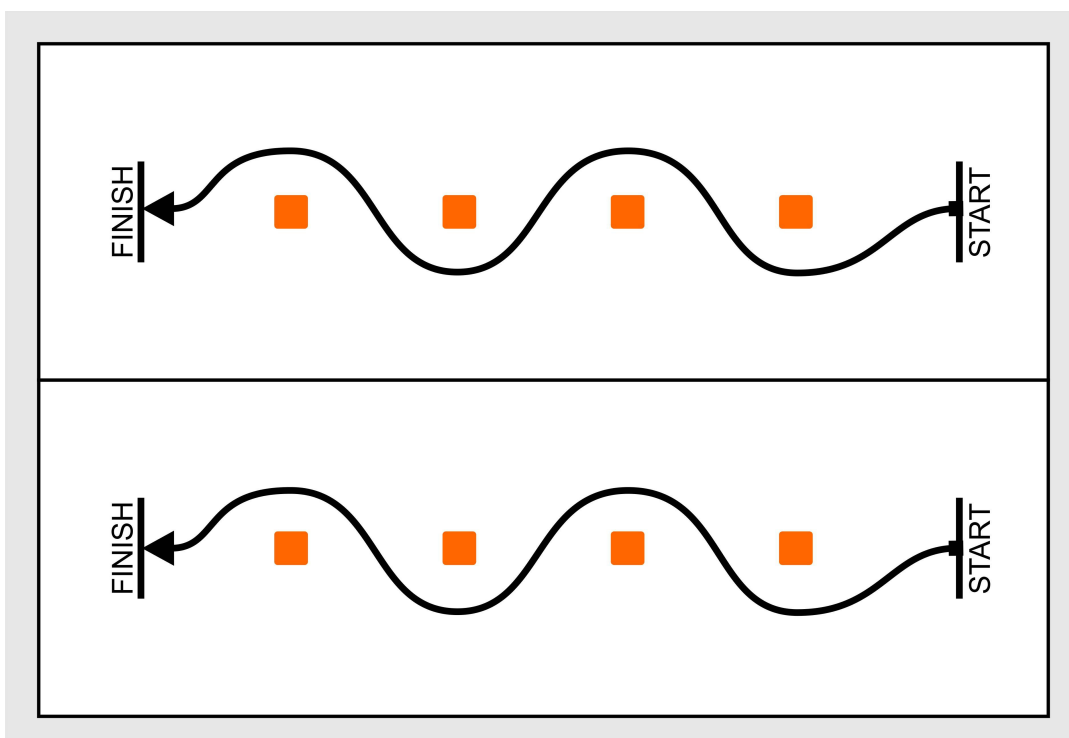
Команда состоит из 1-2-х человек. Возраст участников 7 – 12 лет.

### Условия соревнования

В этом соревновании участникам необходимо подготовить управляемого робота, способного преодолеть трассу от зоны старта до зоны финиша по траектории, обозначенной столбиками, за наиболее короткое время. Минимальное время прохождения дистанции устанавливается организаторами перед началом соревнований. Длина робота в этом случае считается по колесной базе. Во время проведения состязания участники не должны касаться роботов. Типы роботов в одном заезде должны быть одинаковыми.

### Трасса соревнований

Трасса соревнований имеет размер 400 x 300 см на светлом поле. Траектория трассы состоит из извилистой линии чёрного цвета, шириной 10 мм, по которой должен следовать робот от места старта до финиша.



## Робот

- В соревновании участвуют роботы, сконструированные с использованием роботехнических наборов. Допускается использование только одного микроконтроллера.
- В конструкции разрешается использовать датчики и двигатели.
- Роботы к началу соревнований должны быть собраны.
- Максимальные размеры робота не должны превышать 250x250x250 мм.
- Робот должен быть дистанционно управляемым.
- Робот должен остановиться в финишном поле.
- Робот, по мнению судей, как либо повреждающий покрытие поля, будет дисквалифицирован на все время состязаний.

## Правила проведения соревнований

- Соревнования состоят не менее чем из двух попыток (точное число определяется оргкомитетом).
- Участники соревнуются парой на выбывание.
- Максимальное время заезда определяется оргкомитетом перед соревнованием, по истечении этого времени заезд останавливается и победа достаётся роботу проехавшему ближе к финишу.
- Конфигурация поля будет одна и та же для всех роботов, участвующих в текущей попытке.
- Перед первой попыткой и между попытками команды могут настраивать своего робота.
- До начала попытки команды должны поместить своих роботов в область «карантина». После подтверждения судьи, что роботы соответствуют всем требованиям, соревнования могут быть начаты.
- Если при осмотре будет найдено нарушение в конструкции робота, то судья дает 5 минут на устранение нарушения. Однако, если нарушение не будет устранено в течение этого времени, команда не сможет участвовать в состязании.
- После помещения робота в «карантин» нельзя модифицировать или менять роботов (например: загрузить программу, поменять батарейки) до конца попытки.
- В начале заезда робот выставляется в зоне старта так, чтобы робот находился до линии старта.
- По команде судьи отдается сигнал на старт, при этом оператор должен запустить робота.
- Члены команды и руководитель не должны физически вмешиваться в действия робота своей команды или робота соперника. Вмешательство ведет к немедленной дисквалификации.
- Если во время заезда робот съедет за поле или станет двигаться неконтролируемо или не сможет продолжить движение в течение 20 секунд, то заезд останавливается и роботу присуждается поражение.
- Робот должен полностью пересечь финишную линию и остановиться за финишной линией.
- Если робот пересёк финишную черту, не остановился, выехал за пределы поля или продолжает движение, то судьи принимают решение о принудительной остановке робота а организаторами соревнований определяется победитель.

## Судейство

- Оргкомитет оставляет за собой право вносить в правила состязаний любые изменения, если эти изменения не дают преимуществ одной из команд.
- Контроль и подведение итогов осуществляется судейской коллегией в соответствии с приведенными правилами.
- Судьи обладают всеми полномочиями на протяжении всех состязаний; все участники должны подчиняться их решениям.
- Судья может использовать дополнительные заезды для разъяснения спорных ситуаций.
- Если появляются какие-то возражения относительно судейства, команда имеет право в устном порядке обжаловать решение судей в Оргкомитете не позднее окончания текущего раунда.
- Переигровка может быть проведена по решению судей в случае, если робот не смог закончить этап из-за постороннего вмешательства, либо когда неисправность возникла по причине плохого состояния игрового поля, либо из-за ошибки, допущенной судейской коллегией.