Robootikavõistlusel osalemise taotlus **„Narva Robofest 2024“**

Taotlus esitatakse ühele robotile või robotite meeskonnale, kes osalevad ühel või mitmel ühilduval distsipliinil, märkides ära autorite ja juhtide meeskonna.

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| № | Võistlusdistsipliin | Roboti nimi või võistkonna nimi | Roboti tüüp | Osaleja nimi/perekonnanimi | Vanus | Õppeasutus | Juhendaja nimi ja perekonnanimi | Juhendaja telefon |
|  | *Kiirusvõistlus* | Bõstrik | LEGO | Gordei Bogdanov | 12 |  | Dmitri Bogdanov | 58005811 |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |

Juhendaja /\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_/ Kuupäev\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

***Selgitused:***

*Roboti tüüp – õppekomplekti nimi, näiteks "Lego EV3"*

*Registreeruge e-posti või telefoni teel.*

*Täitke kõik väljad oma tegelike andmetega. Iga kasutaja registreerub eraldi, olgu selleks siis laps, lapsevanem või õpetaja.*

*Valige loendist organisatsioon või lisage oma.*

*# \*\*2. samm. Valige võistlus\*\**

*Valige jaotises võistlusdistsipliinid, millel soovite võistelda, ja tutvuge võistluste reglementidega*

*# \*\*3. samm: registreeruge sündmusele\*\**

*Esitage avaldus konkursil osalemiseks, valides osalemiseks ühe või mitu programmi.*

*Taotlus esitatakse ühele robotile või robotite meeskonnale, kes osalevad ühes või mitmes ühilduvas distsipliinis, märkides ära autorite ja juhtide meeskonna.*

*Kui juht valmistab ette mitu meeskonda, siis on vaja esitada mitu taotlust erinevate robotitega.*

*Sisestage teave oma robotite kohta. Erinevate sündmuste puhul on mõned väljad kohustuslikud. Roboti nimi on alati nõutav ja peab olema ürituse jaoks ainulaadne.*

*Lisage oma meeskonda liikmeid ja juhte, määrates nende organisatsioon. Kõik osalejad peavad registreeruma.*

*Pärast kõigi andmete sisestamist ja osalemise kinnitamist kontrollige avalduse õigsust ja saatke see korraldajatele läbivaatamiseks.*

*Pärast taotluse esitamist saate administraatoritele küsimusi esitada.*

***Võistlusdistsipliinide nimetused:***

*1 Liikumine mööda joont (õppekomplektid, ringiajad)*

*2 Liikumine läbi labürindi (õppekomplektid, lõpetamise aeg)*

*3 Sumorobotid (õppekomplektid, vaenlase ringist väljatõukamine)*

*4 Robo-jalgpall (meeskonnamäng 2x2, pult)*

*5 Lego kiirusvõistlus (paarissõit, pult)*

*6 Loomingulised projektid (automatiseeritud süsteemi esitlemine)*

*7 Loomingulised projektid (originaalsete Lego projektide võistlus)*

*8 Lego olümpiamängud (mudeli kokkupanek kiiruse ja täpsuse peale)*

*9 Konkurss "Fortaco" (Lego ettevõtte kokkupanek)*